



Wochenprogramm Murmeli-Kids Club



Liebe Kinder und Eltern,
herzlich Willkommen im

Murmeli-Kids Club im Mountain Resort

Kinderbetreuung und ein abwechslungsreiches Programm
bieten wir **Montag bis Sonntag**.

**Auf Grund der aktuellen Hygieneregeln muss alle 90 Minuten
die Kinderbetreuung eine halbe Stunde Pause einlegen um die
Räumlichkeiten und das Spielzeug zu reinigen.**

Vormittags spielen wir draussen, wenn es das Wetter zulässt,
und am Nachmittag und Abend erfolgt das ausgeschriebene

Programm.

Kommt vorbei!

**Wir freuen uns sehr auf euch
Eure Kati und Anila**



Wir sprechen:



Dienstag, 30.03.

Kreativtag

12.00 bis 13.30 Uhr Draussen spielen
14.30 bis 16.30 Uhr Wir basteln nach Lust und Laune
16.30 bis 18.00 Uhr Wir basteln nach Lust und Laune
19.30 bis 21.00 Uhr Wir basteln nach Lust und Laune



Mittwoch, 31.03.

Zaubertag

12.00 bis 13.30 Uhr Draussen spielen
14.30 bis 16.00 Uhr Zauberkekse backen
16.30 bis 18.00 Uhr Zauberkekse backen
19.30 bis 21.00 Uhr Kati zeigt euch Zaubertricks



Donnerstag, 1.04.

Piratentag

12.00 bis 13.30 Uhr Draussen spielen
14.30 bis 16.00 Uhr Wir verwandeln uns in Piraten
16.30 bis 18.00 Uhr Wir verwandeln uns in Piraten
19.30 bis 21.00 Uhr Schatzsuche



Freitag, 2.04.

Tiertag

12.00 bis 13.30 Uhr Draussen spielen
14.30 bis 16.00 Uhr Tierischer Spielspass
16.30 bis 18.00 Uhr Wir verwandeln uns in süsse Osterhäschen
19.30 bis 21.00 Uhr Wir verwandeln uns in süsse Osterhäschen



Samstag, 3.04.

Naturtag

12.00 bis 13.30 Uhr Draussen spielen
14.30 bis 16.30 Uhr Spiele im Wald und Osterstraus sammeln
16.30 bis 18.00 Uhr Osterdekoration basteln
19.30 bis 21.00 Uhr Ostereier bemalen



Sonntag, 4.04.

Ostersonntag

11.30 bis 13.00 Uhr Draussen spielen
14.30 bis 16.30 Uhr Ostereiersuche
16.30 bis 18.00 Uhr Küken und Hasen basteln
19.30 bis 21.00 Uhr Lagerfeuer mit Schlangebrot



Montag, 5.04.

Ostermontag

12.00 bis 13.30 Uhr Draussen spielen
14.30 bis 16.00 Uhr Foto Rally draussen
16.30 bis 18.00 Uhr Küken und Hasen basteln
19.30 bis 21.00 Uhr Foto Rally im Hotel



